**LISTADO DE CLASES**

1. **Iniciar**
2. **Personaje:**
   1. **Principal**
   2. **Enemigos**
   3. **Ivasha (?)**
3. **Terreno (?)**
4. **Misiones**
5. **Obstáculos**

**5.Objetos**

1. **Obstáculos**
2. **Iniciador de misión**
3. **recompensas**
4. **pistas**
5. **Lore**

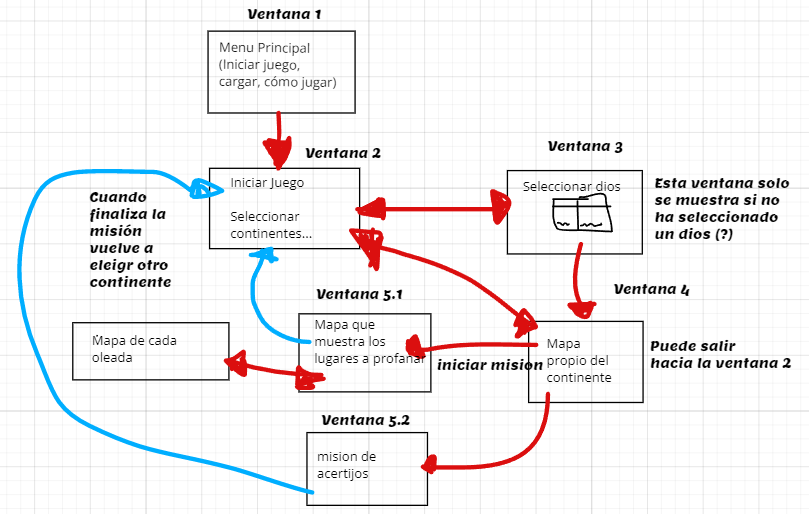
**6.Diálogos**

1. **descripción de objetos**
2. **descripción de misiones**

**7. ventanas**

**8. camara**

***Transiciones:***

****